

**РЕГЛАМЕНТ**  
**проведения IV Благотворительного КВИЗа**  
**30 мая 2024 г.**

**1. МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ И ОРГАНИЗАТОРЫ ТУРНИРА**

1.1. IV Благотворительный КВИЗ (далее – КВИЗ) проводится 30 мая 2024 года во ресторане Unity Petrogradka по адресу: Санкт-Петербург, Проспект Медиков, дом 5, корпус 17.

1.2. Организатор КВИЗа – Благотворительный Фонд «Строим добро», <https://stroimdobro.org/>, тел. +7 (812) 438-77-90, +7 (931) 951-49-20, [vmeste@stroimdobro.org](mailto:vmeste@stroimdobro.org).

1.3. Содержание и проведение КВИЗа обеспечивается ведущими «ШЕЙКЕР КВИЗ», <http://shakerquiz.ru>, <https://vk.com/shakerpiter>.

**2. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ И ПОРЯДОК РЕГИСТРАЦИИ**

2.1. Участники должны предоставить организаторам заполненную Заявку на участие (Приложение №1 к Положению о проведении благотворительных мероприятий). Заполненную заявку необходимо направить по электронной почте на адрес фонда [vmeste@stroimdobro.org](mailto:vmeste@stroimdobro.org) до 16 мая 2024 года включительно.

2.2. Корректировка состава команд и сроков предоставления заявки возможна по согласованию с организатором.

2.3. При нарушении порядка подачи Заявки и регистрации участников организаторы вправе не допустить к участию в соревнованиях отдельного игрока или команду в целом.

**3. ВРЕМЕННОЙ РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА**

3.1. КВИЗ проводится 30 мая 2024 года согласно расписанию:

- 18:30 – 19:00 – прибытие и регистрация игроков
- 19:00 – торжественное открытие игры
- 19:15 – 21:30 – проведение КВИЗа
- 21:30 – розыгрыш и награждение победителей
- 22:00 – окончание мероприятия.

3.2. Время окончания КВИЗа и, соответственно, время награждения команд могут быть изменены в зависимости от длительности всех игровых раундов и по решению организационного комитета турнира.

**4. ФОРМАТ КВИЗА**

4.1. В турнире принимают участие от 10 до 22 команд. Каждая команда занимает место за столиком согласно рассадке, предусмотренной организаторами.

4.2. КВИЗ состоит из 7 туров по 8 вопросов:

- в первом раунде 3 тура;
- во втором раунде 3 тура;
- в третьем раунде 1 тур.

4.3. Вопросы кратко повторяются во всех турах, кроме последнего.

4.4. Время на обсуждение вопроса составляет от 15 до 60 секунд. В конце каждого тура дается дополнительное время на обдумывание и запись ответов.

4.5. В конце каждого тура после повтора вопросов у команд будет 30 секунд на то, чтобы сдать бланк. При задержке сдачи бланка баллы за данный тур не начисляются.

4.6. Между раундами предусмотрены 10-минутные перерывы для подсчета промежуточных результатов.

4.7. Участники указывают в бланках по одному ответу на каждый вопрос, если иное не предусмотрено правилами вопроса/тура/раунда и не оговорено ведущим. В случае, если на вопрос, требующий одного ответа, дано два и более ответов, то Организатор вправе не засчитать ответ команде.

4.8. Баллы, набранные в первых шести турах, суммируются. В седьмом туре можно набрать в два раза больше баллов, но, в случае ошибки, баллы вычитаются из общего результата команды.

4.9. По итогам всех раундов каждой команде присваивается соответствующее число баллов и вычисляется результативность ее игры. Команды заносятся в турнирную таблицу, где они ранжируются по количеству баллов в порядке убывания. Выше в турнирной таблице стоит команда, набравшая наибольшее количество баллов.

4.10. В случае, если у команд одинаковое количество баллов, выше в турнирной таблице указывается та команда, у которой больше баллов в последнем туре. Если и в последнем туре у команд одинаковое количество баллов, решающим становится наиболее поздний из туров, в котором результаты не были равны.

4.11. Победителем Игры признается команда, располагаемая выше всех в турнирной таблице – такой команде присваивается 1 место, следующей по списку команде присваивается 2 место, последующей — 3 место.

4.12. Организатор самостоятельно определяет, какие призы будут вручены победителям игры.

## **5. ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ**

5.1. Состав каждой команды – от 4 до 6 человек. В состав команды могут входить участники в возрасте старше 18 лет.

5.2. Организатор обеспечивает участников необходимыми расходными материалами. Игры проводятся без использования специального лотерейного оборудования, не являются лотереей или иной, основанной на риске игрой.

5.3. Непосредственно перед началом соревнований участникам разъясняются основные правила игры.

5.4. Во время игры нельзя пользоваться гаджетами, шпаргалками, книгами, гадальными шарами и прочими вспомогательными материалами. За нарушение

этого правила команда получит предупреждение, при повторном нарушении – аннулируется результат текущего тура.

5.5. При необходимости воспользоваться телефоном во время тура, игрок должен покинуть игровой стол и не возвращаться до начала озвучивания ответов текущего тура.

## **6. ОСОБЫЕ УСЛОВИЯ**

6.1. В случае несоблюдения правил Регламента и Положения о благотворительных мероприятиях, организаторы оставляют за собой право дисквалифицировать команду-нарушителя и пересмотреть результаты КВИЗа.

6.2. Организаторы турнира оставляют за собой право вносить изменения в формат КВИЗа, в зависимости от внешних факторов и условий проведения соревнований.

6.3. Участие в игре Участника подтверждает тот факт, что он:

— ознакомился с настоящими «Правилами» и согласен принять участие в Игре в соответствии с настоящими «Правилами»;

— дает согласие на сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение в случаях и в объеме, предусмотренных законодательством Российской Федерации и настоящими Правилами, обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных Участника, (имени (фамилия и имя) Участника команды и номера мобильного телефона), для направления ему извещений об Играх и других целях, связанных с проведением Игр согласно настоящим «Правилам»;

— дает согласие на использование фото- и видеоматериалов Участника команды, связанных с участием в Играх, и на их публикацию, как на сайте [www.stroimdobro.ru](http://www.stroimdobro.ru), в социальных сетях БФ «Строим Добро» во ВКонтакте [https://vk.com/fond\\_stroimdobro](https://vk.com/fond_stroimdobro), так и в других рекламно-информационных материалах фонда без дополнительного согласования и какой-либо выплаты вознаграждения со стороны Организатора.

6.4. Принимая участие в КВИЗе, участники команд подтверждают свое право и дееспособность, свое согласие на обработку Организатором его персональных данных и их передачу третьим лицам, а также принимает на себя всю ответственность за их точность, полноту и достоверность.

6.5. Любые споры или разногласия, связанные с участием команды в игре, подлежат урегулированию Организатором. Решения Организатора обжалованию не подлежат.